NOX™

インストールガイド

CONTENTS

■マニュアルに使われている画面写真は開発中のものです。

はじめに

このたびは本ソフトをお買い上げいただき、ありがとうございます。ゲームを快適にお楽しみいただくために、あらかじめ本書をお読みください。

◆本文中に使われる用語

ポインタ …… マウスを動かすと移動するカーソル。
クリック …… マウスの左ボタンを1回押す。
右クリック …… マウスの右ボタンを1回押す。
ダブルクリック …… マウスの左ボタンを2回続けて押す。
ドラッグ&ドロップ …… アイテム(ファイルやアイコンなど)の上でマウスの左ボタンを押したまま移動させ、マウスの左ボタンを放す。

ソフトウェアマニュアル同意書

注記:

以下の同意書は、本ソフトウェアのインストール時に英語で表示される同意書と同じ内容です。

お客様には、この製品ライセンス証書（「本ライセンス（証書）」）を注意して読んでいただく必要があります。本ソフトウエアを使用することによって、お客様は、本ライセンス証書を読み理解したと認め、その条件による拘束を承諾することになります。お客様がこれらの条件に同意しない場合、未使用のソフトウェアおよび全印刷物を弊社までお送り頂ければ、弊社にて未使用を十分確認させていただいた上で、お客様が支払った金額の返金を受けられます。

警告:

本ライセンス証書には「プレイのルール」が含まれ、これに違反するとお客様の、ネットワーク環境でゲームをする能力に影響が及ぶ場合があります。本ライセンス証書は、お客様が目にする内容に関する警告も含んでいます。

1. 限定的ライセンスの付与。 Westwood Studios, Inc.（「Westwood」）は、エンドユーザーであるお客様（個人または法人のいずれであるかを問いません）に、お客様の個人的使用および楽しみのためにのみ、単一のコンピュータまたはゲーム機上で本ソフトウエア／カートリッジ製品のコピー1部、ならびに付随する電子ファイルおよび印刷物（合わせて「本製品」）を使用する、限定的で譲渡不能の権利を付与します。本ライセンス証書は、本書で付与された権利を行使するライセンスのお客様にとっての証拠であり、お客様が保有しなければならないものです。お客様が本書に含まれる条件のいずれかを遵守しなかった場合、Westwoodは、本ライセンスを終了することができます。

2. 著作権および制限。 お客様は本製品の著作権その他の知的財産権を持ちません。本製品は、Westwoodまたはこの供給業者によって所有され、Electronic Arts Inc.（「EA」日本におけるEAのﾗｲｾﾝｼｰであるｴﾚｸﾄﾛﾆｯｸ・ｱｰﾂ・ｽｸｳｪｱ株式会社を含む。以下同じ。）によって独占的に販売され、合衆国、日本国、その他各国の著作権法および国際条約の規定によって保護されています。EAおよびWestwoodは、本書で明示的に付与していない権利のすべてを留保します。したがってお客様は、著作権の保護を受ける他のソフト（例えば書籍または音楽録音物）と同様に本製品を取り扱わなければなりません。

本製品は、お客様の個人的な使用および楽しみのためだけにお客様にライセンスが付与されたものであり、いかなる商業的な目的の使用も許されません。お客様は、本製品もしくは本製品の一部、またはスクリーンディスプレイ、音声もしくは付随するドキュメンテーションなどその中に組み込まれたものを、いかなる第三者にも貸し出す、レンタルする、リースする、与える、販売する、販売に供する、サブライセンスを付与する、またはその他譲渡することはできず、報酬と交換で本製品の使用を他者に許諾することもできません。さらにお客様は、コンピュータ、通信手段または他のシステムもしくはネットワーク上に本製品を置き、多数のユーザーが本製品にアクセスできるようにすることはできません。前記にかかわらず、お客様は本ライセンスに基づくお客様の権利を恒久的に譲渡することができ、その場合お客様は、本ライセンスおよび付随する印刷物すべてを含む本製品を譲渡し（コピーを保持しない）、また、譲受人が本ライセンスの条件に同意する必要があります。本製品がアップグレード版である場合、譲渡は、このアップグレード版の他に、以前のバージョンすべてを含んでなされなければなりません。

またお客様は、本製品の全部もしくは一部、またはスクリーンディスプレイ、音声もしくは付随するドキュメンテーションなどその中に組み込まれたもののコピー、修正、翻案、翻訳、派生物の作成、公開での実行、公開での展示、頒布、送信、逆コンパイル、逆アセンブルもしくはその他のリバースエンジニアリング、または、リバースエンジニアリングもしくはソースコードの引き出しの企てを行ってはならず、第三者にそれらを許すことも奨励することもできません。さらに、本製品がマップまたはレベル・エディタを含む場合、お客様は、お客様の個人的使用および楽しみのためにマップまたはレベルを作成する目的で、付随するドキュメンテーションの指示に従ってエディタを使用することができ、また、他者にその個人的使用および楽しみのためにかかるマップまたはレベルを使用することを認めることができますが、いかなる場合もかかるマップまたはレベルは、いかなる方法であれお客様または他の個人もしくは法人によって商業的に利用されてはなりません。

3. 商業的利用の禁止。 前記の制限の一般性を限定することなく、特にお客様は、プレイの回数に応じた料金制(pay-per-play basis)で、または、お客様が他者にそのアクセスをリースもしくはレンタルするコンピュータシステムもしくはネットワーク上で、本製品を提供してはならず、本製品もしくは本製品の一部、またはスクリーンディスプレイ、音声もしくは付随するドキュメンテーションなどその中に組み込まれたものを電子的に頒布してはならず、本製品がマップまたはレベル・エディタを含む場合、お客様が本製品とともに使用するために作成したマップまたはレベルを販売することも販売を第三者に許すこともできません。

4. ゲーム・サービス。 本製品をインターネット上で作動させる能力は、お客様のゲームを他のゲームプレイヤーと接続するサーバーの可用性によります。本ライセンス証書の他の規定の一般性を限定することなく、EA またはWestwoodが、お客様がインターネット上で本製品でプレイをするために接続できるサーバーを本製品の最初の発売時に維持していたとしても、EAおよびWestwoodは、それらのサーバーを維持し続けること、またはサーバーがお客様の使用のために適切であるもしくは何らかの期間維持されることを保証せず、サーバーへのアクセス料金が将来変更されないとの保証もありません。

本製品を使用するためにサーバーにアクセスする、唯一の授権された方法は、EAによってまたはEAのために頒布された改変されていない本製品を使用することです。お客様は、電話代またはインターネットのアクセス料金など通信費を含むすべての費用、支出および危険を単独で負担して、かかるサーバーを選択し使用することになります。

EAおよびWestwoodは、サーバーの選択、サーバーとの接続もしくはサーバーの使用に関連してお客様が経験する技術上、サービス上もしくはその他の問題ないし困難、本ライセンス証書で規定されたルールや手続をプレイヤーもしくはサーバー運営者が遵守すること、プレイヤーもしくはサーバー運営者の作為ないし不作為、または、サーバーの選択や使用に関連して、もしくはその他のサーバーに関連してお客様に生じた費用もしくは支出について、お客様、または他の個人もしくは法人に対して何ら責任も義務も負いません。

5. 適切なゲームプレイ、ゲームプレイの責任。 お客様は、本製品においてまたは本製品を通じて、ゲームプレイを楽しむ別のプレイヤーの能力を妨害する、または異議を招くもしくは不適当な行為または通信を行わないことを承諾していただきます。前記の一般性を限定することなく、容認されない行為の例としては、別のプレイヤーまたは個人もしくは法人に嫌がらせをする、それらを脅す、当惑させるまたは威圧すること、不法、有害、脅し、ののしり、下品、攻撃的、猥褻、嫌がらせ、中傷的、低俗もしくは不愉快な通信もしくは資料、または、人種的、民族的もしくはその他の異議を招く通信もしくは資料を送信すること、EAもしくはWestwoodの従業員もしくは代表者、サーバー運営者の従業員もしくは代表者、別のプレイヤーまたは情報提供者を含みますが、これらに限らない別の個人または法人の振りをすること、本製品、EA、Westwood、もしくはそれらの代表者もしくは従業員、サーバー運営者もしくはその代表者もしくは従業員、他のプレイヤー、または他の個人もしくは法人を誹謗すること、および、故意か否かを問わず適用ある地方の、州の、国家のまたは国際的な法、規則または条約に違反することなどです。お客様は、お客様のスクリーン名／ログイン名によってまたはそれを通じて行ったあらゆる種類および性質の通信および他の活動について全責任を単独で負います。

6. 特権の喪失。 お客様が本ライセンス証書で禁止された行為に携わった、またはその他本ライセンス証書に違反した場合、次の1つまたは複数の事象が生じます。すなわち、お客様に警告が発せられます。お客様のアカウントのチャットまたは他の通信能力が失われます。お客様のアカウントの使用が一時的または恒久的に停止されます。お客様がサーバー運営者、EA もしくはWestwoodまたはそれらの関連会社との間でその時または将来維持する、他のオンライン・ゲームまたは他の同様のアカウントの使用を、一時的または恒久的に停止されます。

7. 監視の禁止またはプライバシー。 本製品に関連する通信は内密ではなく、リアルタイムで発生することが多いものです。適切なゲームプレイに関するルールが本ライセンス証書で述べられていますが、方針として、いかなる個人も法人も、プレイヤーが送信した通信または他の資料の内容を検査、編集、監視するまたは取り締まることはなく、したがって、プレイヤーまたはそれらのご両親が異議を招くまたは不適切と感じる内容またはかかる内容へのアクセスを、他のプレイヤーが提供しないとの約束または保証はありません。プレイヤーが送信した資料または通信の内容を検査、編集、監視するまたは取り締まるとの方針がないにもかかわらず、お客様は、適用ある法が許す限りにおいて、サーバー運営者がその単独の裁量で、本ライセンス証書を遵守する目的の下、ゲームの「チャット」および他の領域の一部もしくは全部を監視または監視せず、「チャット」機能またはゲームプレイの不適切な使用について決定を下し、本製品の使用

およびその「チャット」機能から集められた一切のデータおよび情報を、サーバー運営者が適当とみなす目的のために収集、開示、頒布、編集およびその他使用することができることを認め承諾するものとします。

8. 合衆国政府の制限された権利。 本製品は、付随する書面の資料すべてを含め、制限された権利とともに提供されます。政府による使用、複製または開示は、FAR 52.227-7013(c)(1)(ii)またはFAR 52.227-19の技術データおよびコンピュータソフトウエアにおける制限された権利の条項で述べられたとおりの制限を受けます。発行者は、2400 North Tenaya, Las Vegas, NV 89128のWestwood Studios, Inc.です。頒布は、EAが独占的に行います。

9. 限定的保証。 お客様には、本製品の使用がお客様の単独責任で行われるということを明示的に認め承諾していただきます。本製品は、最初に購入された日から付随する書面の資料に実質的に従ってソフトウエア／カートリッジが作動するということをEAが保証する以外には、いかなる種類の保証もなく「現状有姿のままで」提供されます。本製品について、お客様が、弊社ユーザーとして保証を受けられる際に、弊社ではお客様のユーザー登録を確認させていただきます。登録が確認されない場合は、保証いたしかねる場合がございますので、ご了承ください。

10.保証排除。 WestwoodおよびEAは、本製品に関する商品性、特定目的に対する適合性および非侵害のすべての保証など、明示であると黙示であるとを問わず、コモンローおよび制定法が許す限りにおいて、他のすべての保証を否認します。WestwoodおよびEAは、本製品がお客様のコンピュータシステムの要求を満たすこと、または本製品に瑕疵もしくはエラーがないこと、または本製品の動作が中断されないことを保証しません。

11.顧客の救済手段。 WestwoodおよびEAの責任のすべておよびお客様の唯一の救済手段は、EAの選択により、本製品の支払われた代金の返還、または、第4節で述べた限定的保証を満たしていない本製品（お客様の受領書の写しとともにEAに返品されたもの）の修理もしくは取り替えのいずれかです。いかなる場合も、この限定的保証に関するWestwoodまたはEAの責任は、本製品が記録された媒体の取り替え費用を越えることはありません。本製品の不具合が事故、悪用、誤用またはお客様の不正な行為の結果である場合、また、お客様の事前の確認が十分でなかったことが結果であった場合、第4節で述べた限定的保証は無効です。本製品の取り替え品は、元の保証期間の残りまたは30日間のいずれか長い方の期間保証されます。

12.責任の限定。 いかなる場合も、EA、Westwoodまたはその供給業者は、本製品の使用または使用不能から生じるいかなる損害（結果的、特別、間接的、直接的、付随的、事業利益の逸失、事業の中断、事業情報の喪失、または他の金銭的損失を含みますが、これらに限りません）の責任も負いません。EAまたはWestwoodがかかる損害の可能性について知らされていた場合であっても同様です。一部の州／法域が結果的または付随的損害の責任の免除または限定を認めていないため、上記の限定はお客様に適用されない場合があります。いかなる場合も、法の効力によるWestwoodまたはEAの責任は、本製品のためにお客様が支払った代金の額より大きくなることはありません。本書で述べた保証および救済手段は、口頭かまたは書面か、制定法によるか、明示かまたは黙示かを問わない他の保証および救済手段すべてに代わる唯一のものです。いかなる取引業者、販売業者、代理店または従業員も、本保証の修正または追加をする権限を持ちません。

13.全般。 本ライセンス証書は、本書の主題に関する両当事者間の合意の全体を述べるもので、本書の主題に関する両当事者間の書面であるか口頭であるかを問わない従前の交渉、了解および合意のすべてに取って代わります。本ライセンスは、カリフォルニア州法に準拠します。本ライセンス証書は、分離可能です。本ライセンス証書の規定のいずれかが無効または実施不能と判決された場合、本書の残りの規定は影響を受けずに、かかる実施不能の規定が本書から削除されたかのように効力を持ち続けます。本ライセンス証書の名称および本ライセンス証書の節の題目は便宜のために挿入されたに過ぎず、本ライセンスの解釈に関連して使用されず信頼されません。

本製品に関するお問い合わせは、エレクトロニック・アーツ・スクウェア株式会社 カスタマーサポート係でお受けしております。

電話:03-5436-6499 （月～金 11:00～17:00、祝休日）

ゲームのインストール（プライマリーインストール）

本ソフトのパッケージには2つのディスクが収められています。通常はマスターディスクでインストールをおこないます。コンパニオンディスクについては10ページを参照してください。

disk1マスターディスク：ソロプレイ、マルチプレイともにプレイできる通常のNOXをインストール（プライマリーインストール）します。

disk2コンパニオンディスク：マルチプレイのみを一定条件でプレイできるNOXをインストールします。

1. コンピュータの電源を入れ、Windows98/95を起動させます。
2. 『NOX』のマスターディスクをCD-ROMドライブに入れます。オートランメニューが表示されます。

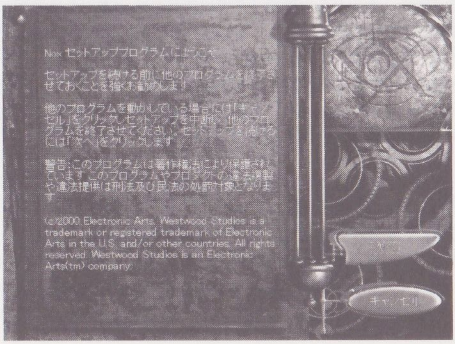
■オートランメニューを終了したい場合は〈キャンセル〉をクリックしてください。



メモ： オートランメニューが自動的に表示されない場合は、デスクトップの〈マイコンピュータ〉のアイコンをダブルクリックします。次にCD-ROMドライブに相当するアイコンをダブルクリックし、CD-ROMの内容が表示されたら、AUTORUN.exeをダブルクリックしてください。オートランメニューが表示されます。

3.オートランメニューから〈インストール〉を選択すると、セットアップウィーザードが開始されます。

4.セットアップの注意を読んで、セットアップを続ける場合は〈次へ〉、中止する場合は〈キャンセル〉をクリックしてください。

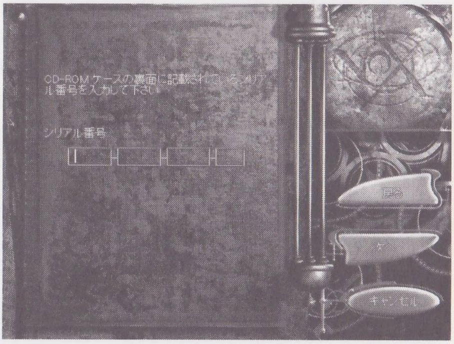


5. 同意書を読み、「この内容に同意します」をチェックしてから〈次へ〉をクリックします。

同意書の日本語訳は本マニュアル巻頭の「ソフトウェアライセンス同意書」を参照してください。



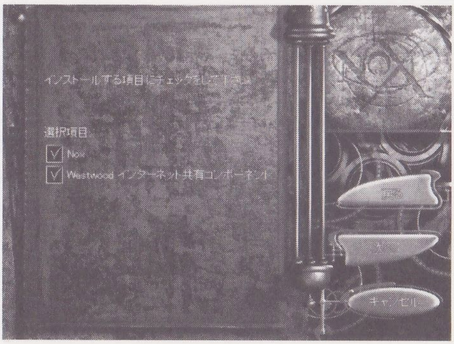
6. シリアル番号を入力して、〈次へ〉をクリックします。シリアル番号はCD-ROMケースの裏面に記載されています。



7. インストールする項目にチェックをして、〈次へ〉をクリックします。

「NOX」：NOXのゲームをインストールします。

「Westwoodインターネット共有コンポーネント」：マルチプレイをするときに必要なコンポーネントをインストールします。



8.インストールする項目にチェックをして、〈次へ〉をクリックします。

「ゲームファイル」:NOXの基本的なゲームファイルをインストールします。

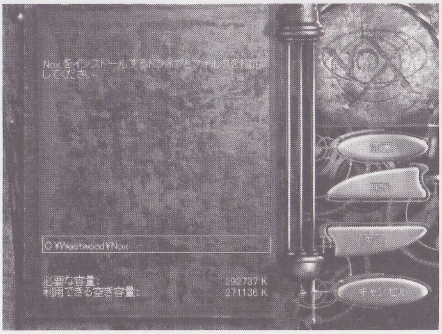
「高解像度アート」:NOXのグラフィックが高解像度になったものをインストールします。

「低解像度アート(高速です)」:NOXのグラフィックが低解像度になったものをインストールします。高速で動作します。

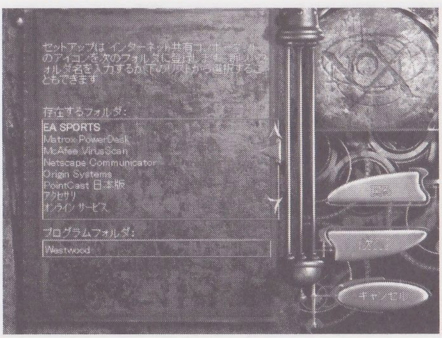
「ダイアログファイル」:NOXの音声データをインストールします。



9.インストール先のフォルダを指定します。変更する場合は〈変更〉をクリックし、インストールしたいハードディスクおよびフォルダを入力してください。初期設定ではC:¥Westwood¥NOXにインストールします。インストール先フォルダがよければ、〈次へ〉をクリックします。



10.インストール先を確認します。よければ〈次へ〉をクリックします。



11. プログラムをインストールするフォルダを設定して〈次へ〉をクリックします。

12. 設定内容を確認して〈次へ〉をクリックします。インストールが開始されます。



13. インストールが終了すると、メニューから終了項目を選択できます。〈了解〉をクリックすると、インストール完了です。



DirectXをインストールしたあとに、DirectDraw、DirectSoundの各機能が正常に実行可能かどうか、DirectX診断ツールを使って確認することができます。DirectX診断ツールは、c:¥Program Files¥DirectXの中のDxdiag.exeを実行すると表示されます。

■DirectDrawについて確認する場合は「ディスプレイ」タブをクリックしてください。「アクセラレータ使用可能」と表示されれば、特に問題はありません。「アクセラレータ使用不可」と表示される場合は、正常に描画されない、もしくは描画に時間がかかる場合があります。「テスト」をクリックして、正常に描画されることを確認してください。

■DirectSoundについて確認する場合は「サウンド」タブをクリックしてください。「テスト」をクリックして、正常に再生されることを確認してください。

■それぞれ上記の操作を行った結果、問題がある場合は、各ハードウェアメーカーのホームページにアクセスして、最新のドライバを入手してください。ドライバのバージョンによっては、正常にゲームが動作できなくなってしまう場合もあるので、その場合は、最新のものより、少し古いバージョンのドライバをご使用ください。

アンインストール/再インストール

ゲームに問題がおこったり、最初に正しくインストールされなかったりした場合は、インストールをやり直すことをおすすめします。

1. Windows98/95を起動させます。
2. タスクバーから〈スタート〉→〈プログラム〉→〈Westwood〉→〈NOX〉→〈NOXアンインストール〉を選びます。
3. 削除したあとにゲームを再インストールするには、「ゲームのインストール」にある手順に従います。

ゲームの開始

1. Windows98/95を起動し、『NOX』のマスターディスクをCD-ROMドライブにセットします。
2. オートランメニューが表示されたら〈プレイ〉をクリックします。

✍**メモ:** オートランメニューが表示されなかった場合は、タスクバーから〈スタート〉→〈プログラム〉→〈Westwood〉→〈NOX〉→〈NOX〉を選びます。「低解像度アート」でプレイしたい場合は、〈NOX互換モード〉を選択してください。

コンパニオンディスク

「NOX」の大きな魅力は多彩なマルチプレイにもあります。友達が「NOX」を持っていなくても大丈夫。本製品に同梱されているコンパニオンディスクを友だちに貸してあげてインストールすれば、すぐにマルチプレイを楽しむことができます。コンパニオンディスクでは、ソロプレイはできませんが、マスターディスクでできるマルチプレイ機能のすべてを実行できるようになっています。

コンパニオンディスクのインストール

コンパニオンディスクのインストールは、5ページの「ゲームのインストール」を参照してください。その際、シリアル番号はマスターディスクと同じCD-ROMケース裏面の番号を入力してください。同じシリアル番号の本ソフト2枚だけが、同時に実行できます。
友だちにコンパニオンディスクを貸すときは、シリアル番号も忘れずに教えてあげましょう。

コンパニオンディスクでのゲーム開始

1.Windows98/95を起動し、『NOX』のコンパニオンディスクをCD-ROMドライブにセットします。
2.オートランメニューが表示されたら〈プレイ〉をクリックします。

メモ: オートランメニューが表示されなかった場合は、タスクバーから〈スタート〉-〈プログラム〉-〈Westwood〉-〈NOX〉-〈NOX〉を選びます。「低解像度アート」でプレイしたい場合は、〈NOX互換モード〉を選択してください。

トラブルシューティング

本ソフトウェアのインストールまたは使用に関して問題がある場合は、テクニカルサポートにお問い合わせください。本マニュアルの「ゲームのインストール」とパッケージ裏の「必要環境」は必ずお読みください。

アプリケーションの競合をさけるため、NOXを起動する前にすべてのアプリケーション(稼働中のビデオカード/サウンドカードユーティリティを含む)を終了することを強くお勧めします。また、ゲームを長い時間アイドル状態にしておく場合は、スクリーンセーバーやスリープモード機能や節電モード機能もオフにした方がよいでしょう。

また、最新バージョンのDirectXがインストールされていることも確認してください。NOXをプレイするには、DirectX 7.0以降がインストールされている必要があります。DirectXがコンピュータにインストールされていないとNOXは起動しません。

CD-ROMに関する問題

◆ゲームのインストール時または実行時に、"ファイルが見つかりません"というエラーメッセージが表示される。

1) ゲームが正しくインストールされていることを確認してください。(本マニュアル「ゲームのインストール」を参照)

2) CD-ROMドライブにCD-ROMが入っていることを確認してください。ゲームをインストールまたは実行するには、CD-ROMが必要です。

3) CDに傷や汚れ、破損がないことを確認してください。

◆CD-ROMのパフォーマンスに関する問題

1) CD-ROMドライブの制御にWindows 98/95のネイティブドライバを使っていることを確認してください。これらのドライバは、コントロールパネルの〈システムのプロパティ〉にある〈デバイスマネージャ〉から設定します。

2) CD-ROMの制御にDOSベースの16ビットドライバ(CONFIG.SYSにロードされる)を使用しないでください。パフォーマンスが大幅に低下する可能性があります。

◆ビデオ/サウンドが不安定になる

これらの問題は、CD-ROMの先読みキャッシュを調整することで解決できる場合があります。先読みキャッシュを調整方法:

1) Windows 98/95のデスクトップから、〈マイコンピュータ〉アイコンを右クリックし、ポップアップメニューから〈プロパティ〉を選択します。

2) 〈パフォーマンス〉タブをクリックします。

3) 〈ファイルシステム〉をクリックします。

4) 〈CD-ROM〉タブをクリックし、〈アクセス方法を最適化〉ボックスをクリックして、〈4倍速以上のドライブ〉を選択します。

5) 〈追加キャッシュサイズ〉のスライダーを〈小さく〉に移動し、〈適用〉をクリックします。

注記:
スライダーを[大きく]に移動しても、NOXのビデオパフォーマンスは向上しません。また、本来ならゲームに使用できたはずのRAMが予約されて、実際にはパフォーマンスの妨げになる場合もあります。

ビデオに関する問題

◆ビデオカードに関する一般情報

1) DirectX 7.0のインストール時に、DirectX 7.0のセットアッププログラムは、実装されたビデオカードに対応するDirectDrawを使うディスプレイドライバをインストールしようとします。ビデオカードドライバがDirectDrawをサポートしていない場合は、DirectX 7.0のセットアッププログラムによって既存のビデオカードドライバが置き換えられます。まれにですが、これが原因でビデオカードのメーカー固有のユーティリティも使用できなくなる場合があります。これらのユーティリティの機能を保持したい場合は、使用しているビデオカードのメーカーからDirectDrawをサポートする最新ドライバを入手する必要があるでしょう。

2) 使用しているビデオカードドライバがすでにDirectDrawをサポートしているが、Microsoft認証のものでない場合は、インストーラーが現在のドライバを置き換えるかどうかを尋ねる場合があります。既存のドライバを置き換えると、ビデオカードのメーカー固有のユーティリティが使用できなくなる可能性があるので、一般には置き換えをしない方がいいでしょう。メーカー提供の非認証DirectDrawドライバを使用していてビデオ関連の問題が発生する場合は、ビデオカードメーカーもしくはビデオカードに搭載されているチップセットメーカーから最新のドライバを入手してインストールしてください。。

3) NOXでは浮動小数点演算ルーチンを使って、グラフィックを描画するための複雑な計算を行っています。Intel以外のメーカーが提供する多くのCPUチップでは、プログラムが浮動小数点演算を使った場合のパフォーマンスの問題が報告されています。フレームレートが遅いなどの問題が発生する場合は、ゲームのビデオオプション画面にアクセスし、CPU集約型の機能をオフにしてください。

メモリに関する問題

NOXには少なくても32MBのRAMと有効な仮想メモリが必要です。仮想メモリの容量はWindows 98/95に自動管理させること(デフォルト設定)と、インストール後のハードドライブに100MB以上の空き領域を確保することをお勧めします。

サウンドに関する問題

NOXにはDirectX 7.0と100%互換性のあるドライバを備えたサウンドカードが必要です。大半のサウンドカードは問題ありませんが、まれにDirectX 7.0でサポートされないサウンドカードを使用している場合は、サウンドが不安定になったりとぎれたりする可能性があります。DirectX 7.0準拠のドライバを入手するには、サウンドカードのメーカーに問い合わせてください。

◆サウンドカードをインストールしたのに音が出ない

スピーカーやヘッドホンが正しいジャックに差し込まれていることと、音量調節が上がっていることを確認してください。

◆サウンドカードに関する一般情報

1) DirectX 7.0のインストール時に、DirectX 7.0のセットアッププログラムは、実装されたサウンドカードに対応するDirectSoundを使うサウンドドライバをインストールしようとします。サウンドカードドライバがDirectSoundをサポートしていない場合は、DirectXのセットアッププログラムによって既存のサウンドカードドライバが置き換えられます。

2) DirectSoundドライバがDirectX 7.0のサウンドカードに対応していない場合は、サウンドカードのメーカーに最新のドライバについて問い合わせてください。

モデムに関する問題

◆モデムに関する一般情報

NOXでは、Windows 98/95の設定を使ってモデムを初期設定する。ゲームでモデムが正しく動作するためには、モデムをWindows 98/95に正しくインストールする必要があります。

1) コンピュータに適したモデムのインストール方法と設定方法については、モデムのマニュアルを読んでください。

◆モデムが初期設定されない

1) モデムがWindows 98/95に正しくインストールされていることと、モデムがオンになっていることを確認してください。

2) モデムがWindows 98/95で正しく動作することを確認してください。モデムが正しくインストールされていて、Windows 98/95内の他のモデムアプリケーションで動作していれば、NOXでも正しく動作するはずです。

3) 留守番電話アプリケーションやFAXアプリケーションがあらかじめインストールされているコンピュータもあります。場合によっては、これらのアプリケーションがモデムを占有しているために、他のアプリケーションがモデムにアクセスできないことがあります。モデムゲームをプレイする前には、モデムを使うアプリケーションをすべて終了してください。

4) また、電話のキャッチホン機能をオフにしておくこともお勧めします。この方法については、利用している電話会社に問い合わせてください。

LANに関する問題

ネットワークプレイに問題がある場合は、ドライバのロードに関する固有情報について、ネットワークマニュアルを読むか、またはネットワーク管理者に問い合わせてください。

◆ネットワークに関する一般情報

NOXのプレイ中は、ネットワークを介して背景処理で通信を行うWindows 98/95アプリケーション(メールプログラム、パーソナルスケジューラ、システム/ネットワークモニタなど)をすべて終了しておいてください。

◆接続に関する問題

接続しようとするコンピュータが同じネットワーク上にあり、TCP/IPプロトコルを使用していることを確認してください。

◆ネットワークのパフォーマンスに関する問題
前述のとおり、NOXではクライアント-サーバー型のネットワークモデルが使われます。つまり、所定のLANゲームにおいて、他のプレイヤー全員のゲーム速度をサーバーシステムで設定することになります。高いパフォーマンスを得るには、サーバーを高性能マシンで動作させ、すべてのプレイヤーができるだけサーバーに直接接続する(接続間にネットワークスイッチを使わない)とよいでしょう。すべてのプレイヤーが同じネットワークハブに接続し、100メガビットのネットワークカードとハブを使用するのが理想的です。

インターネットに関する問題
インターネットゲームをプレイするには、(モデムダイヤルアップ接続か、その他のダイレクトインターネット接続によって)インターネットに接続し、接続速度が33.6K以上でなければなりません。

◆インターネット接続に関する問題
インターネットにモデムからダイヤルアップ接続する場合は、ゲームを起動する前にダイヤルアップしてください。Windowsには「コマンドでダイヤルする」設定がありますが、この方法よりもゲームを始める前にインターネットに接続しておく方が信頼性が高いことが分かっています。

◆インターネットゲームで接続が切れる
ゲームプレイやロビーでのチャットをしばらくすると、接続がタイムアウトになるような場合は、ダイヤルアップ接続で非アクティブ状態が一定時間続くとタイムアウトになる設定を解除していることを確認してください。Windowsでは、キーボードの使用はアクティブなネットワークトラフィックよりも重要と見なすようです。このオプションの正確な場所はWindows 98/95によって異なり、インストールしているブラウザによっても異なる場合がありますが、一般にはダイヤルアップネットワークのプロパティか、コントロールパネルの[インターネットオプション]に表示されています。

◆インターネットのパフォーマンスに関する問題
NOXではクライアント-サーバー型のネットワークモデルが使われます。つまり、所定のLANゲームにおいて、他のプレイヤー全員のゲーム速度をサーバーシステムで設定することになります。高いパフォーマンスを得るには、サーバーを高性能マシンで動作させ、すべてのプレイヤーが高速接続でインターネットに接続するとよいでしょう。インターネットのパフォーマンスも別の大きな要因ですが、これは測定(または制御)が困難です。PING値を使ってNOXサーバーへの接続レベルを決めるか、[PINGの最大値]フィルタを使ってホストとの接続不良のあるゲームを除外してください。

◆インターネットでのマルチプレイ時に、実行速度が遅い
最も混み合う時間帯（夜の早い時間帯や週末）にこの問題が発生するなら、利用者が多すぎてインターネットサービスプロバイダとの接続が遅くなっていることが原因かもしれません。また、あまりにも多くの人が『Westwood Online』で同時にプレイしている可能性もあります。

WESTWOOD ONLINEについて

Westwood Onlineは、あらゆるジャンルや年齢を対象にWestwood Studiosが提供するオンラインゲームサービスです。Westwood Onlineでは、ユーザー同士がチャットをしたり、NOX™、Tiberian Sun™などのインターネット対応ゲームを楽しんだりすることができます。Westwood Onlineには、Westwood Studiosからリリースされたゲームのみを対象にダイレクトサポートも用意しています。

Westwood Onlineへは世界中からアクセスできるため、様々な国のプレイヤーがオンラインで出会うことも珍しくありません。どこから接続するかに関係なく、Westwood Onlineに対応したゲームをプレイすることができます(たとえば、フランスにいるMacintoshユーザーがイギリスにいるPCユーザーと対戦することも可能です)。

オンラインで仲間と対戦プレイをする場合でも、あるいは世界中から集まる人々と話をするだけでも、Westwood Studiosの協力のもとにWestwood Onlineが楽しい場所となることを目指しています**(ただしそのほとんどが英語なのでご了承ください)**。

注記:

Westwood Onlineはインターネットサービスプロバイダ(ISP)ではないので、Westwood Onlineではネットサーフィンをすることも、電子メールを送ることもできませんが、ISPにすでに支払っている以上の追加コストや長距離料金は一切かかりません。

料金

Westwood Onlineのサービス、ソフトウェア、ログインアカウントはすべて無料です。Westwood Onlineに接続するためのコストはかかりません。ただし、インターネットサービスプロバイダを通じてインターネットへアクセスする必要があります。Westwood Onlineへはインターネットを通じて接続されるので、追加コストは一切かかりません。

Westwood Onlineへの接続に必要なもの

コンピュータ
Windows 98/95
15 MBのハードディスク空き容量
インターネットへのSLIPまたはPPP接続
Windows 98/95対応Westwood Onlineソフトウェア
ログインアカウント

ソフトウェアやログインアカウントの入手方法

Westwood Onlineソフトウェアは、Westwood StudiosのWebサイト(http://www.westwood.com)でダウンロードすることができます。また、店頭で販売されているWestwood提供の多数のソフトウェアタイトルにも付属しています。無料アカウントを得るのにかかる時間は3～4分ほどです。

登録手続きではまず、生年月日と有効なEメールアドレスを入力してください。次に、ユーザー名とパスワードを指定する画面が表示されます。登録プログラムにより、指定した名前がすでに使われているものかどうかが通知され、同じ名前が使われている場合は別の名前を選んでください。好きな名前とパスワードを指定すると、登録手続きで指定したアドレスに確認のEメールが送られてきます(このため、有効なアドレスを正確に入力することが重要です)。このEメールに確認用URL（インターネットアドレス）がありますので、そこへアクセスし、アカウントの使用確認をしてください（プレイマニュアル29ページ「Westwood Online登録画面」参照）。

また、この登録プログラムを手操作で起動するには、Windows 98/95の〈スタート〉メニューから、〈プログラム〉-〈Westwood〉-〈インターネット共有コンポーネント〉-〈インターネット登録〉の順に選択します。

Westwood Onlineのユーザー名とパスワードをすでに持っている場合は、新たに登録してアカウントを得る必要はありません。アカウントはすでにあるがパスワードを忘れたという場合は、Webページ(http://www.westwood.com/westwoodonline/memberservices/)にアクセスすれば、あなたのEメールアドレスにパスワード情報がファイルで送られてきます。なお、その他の関連情報もここで見ることができます。

■Westwood Onlineアカウントの設定に関する詳しい手順については、プレイマニュアルにある「マルチプレイのはじめ方」を読んでください。

■NOXの最新情報については、WestwoodのWebサイト【(http://www.westwood.com)-英語】、または弊社Webサイト【(http://www.japan.ea.com/NOX)-日本語】にアクセスしてください。

お問い合わせの前に

ご質問に際しては、必ず次の項目に関する情報をご用意の上でご連絡ください。それだけ迅速かつ正確にお答えすることができます。ただし質問内容によっては、多少時間をいただく場合もありますのでご了承ください。

◆ コンピュータの製造元。

◆ CPUのタイプと速度（例 Pentium 133MHz）。

◆ ビデオカードの製造元、名称、型番号。

◆ サウンドカードの製造元、名称、型番号。

◆ CD-ROMドライブの製造元と速度。

◆ インストールのサイズ。

◆ ハードディスクの空き容量。空き容量は〈エクスプローラ〉のウインドウの下の方に表示されます。

◆ 搭載RAMの量。〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックし、〈パフォーマンス〉のタブを選ぶと確認できます。

◆ 仮想メモリをWindowsで設定したか、手動で設定したか。また手動で設定した場合、どのような設定にしたか。〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックし、〈パフォーマンス〉のタブを選ぶと確認できます。

◆ デバイスマネージャの中で競合しているもの（!マークや×マークが表示される）があるか。

◆ CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BAT の内容。

◆ 画面に表示されたエラーメッセージなどのメモ。

◆ お客様がご使用の環境と、異常の状態を詳しく記したメモ。

コンピュータの状況に関する情報を得るには、〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックします。その中の〈デバイスマネージャ〉を参照してください。

カスタマーサポート

お買い上げいただいた製品の使用中に異常が起きた場合や、お客様の誤操作でCD-ROMが破損した場合は、調査のうえ次の要領で対応させていただきますので、弊社カスタマーサポート係にご連絡ください。なお、対応の際にユーザー登録を確認させていただきますので、登録がお済みでない場合は必ず登録ハガキを同封してください。

1. 製造段階での問題など弊社の責任による異常の場合は、無償交換させていただきます。
2. このソフトウェアを使用したことにより生じたいかなる事態にも、弊社は一切の責任を負いかねます。ご了承ください。
3. ゲームの内容(ヒント、攻略方法など)や、Windowsの操作に関する質問にはお答えしておりません。ご了承ください。
4. ご使用のハードウェアや周辺機器の設定に関しては、各ハードウェアメーカーや販売店にお問い合わせください。弊社ではお答えできません。
5. お客様の誤操作によるCD-ROM破損の場合は、有償交換させていただきます。所定の額面の郵便為替を、無記入で弊社までお送りください。

   CD-ROM　1枚　　1,800円(税・送料込み)
6. この製品についての質問は、弊社カスタマーサポート係までご連絡ください。カスタマーサポートにご連絡頂く時には、本製品の番号(本マニュアル裏表紙の右上に印刷されています)を確認させて頂きますので、ご了承ください。

   TEL: 03-5436-6499 (受付時間 11:00～17:00/月～金、年末年始・祝祭日を除く)

   FAX: 03-5436-6296 (終日受付)
7. ご送付いただく際の宛先

エレクトロニック・アーツ・スクウェア 株式会社
カスタマーサポート係
〒141-0021　東京都品川区上大崎2-24-9　IKビル

EMW-4063

発行 エレクトロニック・アーツ・スクウェア 株式会社
〒141-0021 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル
商品に関するお問い合わせ:
カスタマーサポート係 TEL03-5436-6499（受付時間11:00～17:00／月～金 祝日休）
FAX03-5436-6296（終日受付）

HIP (00.03)